

## Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang Aplikasi Sistem Peta Kebudayaan Indonesia Berbasis Web. Metodologi penelitian yang digunakan dalam aplikasi ini yaitu studi pustaka, studi lapangan, metode pengembangan software, dan evaluasi. Hasil yang dicapai adalah diharapkan dapat menghasilkan sebuah *website* yang dapat mencakup kebutuhan akan informasi kebudayaan Indonesia. Kesimpulan penyusunan skripsi ini dapat memberikan informasi kebudayaan kepada seluruh rakyat Indonesia terutama untuk remaja agar kedepannya dapat mengetahui lebih dalam tentang kebudayaan di Indonesia.

**Kata Kunci : Kebudayaan, Indonesia, masyarakat, remaja, *website*.**